

ПУБЛИЧНАЯ ОФЕРТА
(Договор-оферта на оказание платных услуг)
Российская Федерация

Дата размещения: «17» февраля 2026 г.

Дата вступления в силу: «18» февраля 2026 г.

Настоящий документ (далее — «Оферта», «Договор») является официальным предложением Индивидуального предпринимателя ИВАНОВА АЛЕКСАНДРА ЕВГЕНЬЕВИЧА (ИНН: 110312958503, ОГРНИП: 326110000005660), действующего в рамках применяемого им налогового режима, предусмотренного законодательством РФ, в адрес любого дееспособного физического лица (далее — «Лицензиат», «Пользователь») заключить договор на изложенных ниже условиях.

Акцепт настоящей Оферты влечёт заключение договора на условиях, указанных в ней, в порядке, предусмотренном статьями 435, 437, 438 и 1286 Гражданского кодекса Российской Федерации.

Акцепт Оферты означает заключение возмездного договора оказания информационных услуг в совокупности с предоставлением простой (неисключительной), отзываемой лицензии на использование функциональности Проекта. Все предоставляемые привилегии, ранги, подписки, игровая валюта, ключи кейсов и иные элементы являются дополнительной функциональностью и не имеют потребительской стоимости вне Проекта.

Проект «MARK» является независимым игровым сервером, функционирующим на основе клиентской версии игры Minecraft. Проект не аффилирован с Mojang AB, Microsoft или их дочерними структурами, не представляет официальную позицию разработчиков Minecraft и не использует официальную платформу Mojang для дистрибуции контента. Все упоминания Minecraft используются исключительно как обозначение игровой среды.

ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Функциональность - нематериальный цифровой элемент или право, предоставляемое Лицензиаром Лицензиату в рамках Проекта, включая, но не ограничиваясь: привилегиями (рангами), командами, игровой валютой, ключами кейсов, подписками, переносом построек и иными внутриигровыми возможностями. Не является товаром в смысле законодательства о купле-

продаже, не образует перехода права собственности и не подлежит отчуждению. Является частью функционала программного обеспечения Проекта и предоставляется на условиях простой, отзываемой лицензии в пределах Проекта.

Игровая валюта - внутриигровая условная единица, предназначенная для использования исключительно в рамках Проекта. Не является электронным средством платежа, денежным эквивалентом, имуществом или цифровым активом. Не подлежит обмену, выводу, возврату или использованию вне Проекта.

Проект (сервер MARK) - игровое и техническое пространство, функционирующее под управлением Лицензиара, расположенное по адресу <https://markmc.ru> и его поддоменам.

Лицензиар - Индивидуальный предприниматель Иванов Александр Евгеньевич (ИНН: 110312958503, ОГРНИП: 326110000005660), предоставляющий доступ к функциональности Проекта в рамках настоящего Договора.

Лицензиат (Пользователь) - физическое лицо, являющееся конечным получателем функциональности Проекта, выразившее согласие с условиями настоящей Оферты путём её акцепта.

Акцепт - полное и безоговорочное принятие условий настоящей Оферты, осуществляемое путём оплаты функциональности, входа на сервер, использования сайта или любого иного взаимодействия с Проектом.

Аккаунт - учётная запись Лицензиата на Интернет-ресурсе и/или Игровом сервере.

Вайп - плановая или внеплановая процедура сброса игровой карты (мира) и/или части данных Проекта, связанная с техническим обслуживанием, обновлением, оптимизацией или рестартом игрового цикла. Вайп не является сбоем, нарушением обязательств Лицензиара или основанием для возврата средств и компенсаций. Сохранение отдельных элементов после вайпа возможно только если это прямо предусмотрено описанием соответствующего элемента.

Ключ кейса - элемент Функциональности, позволяющий активировать механику случайного распределения внутриигровых элементов. Результат

активации не имеет денежной или имущественной ценности за пределами Проекта.

Mark Launcher (далее — «Лаунчер») — программное обеспечение, разработанное и принадлежащее Лицензиару, предназначенное для подключения Лицензиата к Игровому серверу, загрузки, установки и обновления необходимых компонентов Игры. Лаунчер является частью инфраструктуры Проекта и не является самостоятельным продуктом, отделимым от Проекта. Лаунчер может осуществлять сбор технических данных, автоматическое обновление и иные функции, описанные в настоящем Договоре и Политике конфиденциальности.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящая Оферта регулирует условия доступа и использования Пользователем дополнительной функциональности, предоставляемой на игровом сервере «MARK», расположенном по адресу markmc.ru и его поддоменам, а также через программное обеспечение Mark Launcher.

1.2. Оферта адресована физическим лицам, обладающим дееспособностью в соответствии с правом Российской Федерации. Несовершеннолетние в возрасте от 14 до 18 лет вправе заключать договор при наличии письменного согласия законного представителя.

1.3. Лицензиат подтверждает, что использует функциональность исключительно в личных целях, не связанных с предпринимательской деятельностью.

1.4. Настоящий Договор считается заключённым с момента акцепта, который осуществляется путём:

— внесения Пользователем оплаты посредством указанных на сайте способов;

— либо начала использования предоставляемой функциональности, включая вход на сервер, активацию цифровых прав или использование привязанных возможностей.

1.5. Факт акцепта означает безоговорочное принятие Пользователем условий настоящей Оферты, а также иных документов, регулирующих работу Проекта:

— Пользовательское соглашение: <https://docs.markmc.ru/terms.pdf>

— Политика конфиденциальности: <https://docs.markmc.ru/privacy.pdf>

Указанные документы являются неотъемлемой частью настоящего Договора.

1.6. Лицензиар вправе вносить изменения в настоящий Договор в одностороннем порядке. Новая редакция вступает в силу с момента её публикации на сайте по адресу <https://markmc.ru>, если иное не указано в тексте изменений.

1.7. Продолжение использования функциональности после публикации новой редакции считается акцептом всех изменений. При несогласии Пользователь обязан прекратить использование Проекта.

1.8. В случае несогласия с условиями настоящего Договора Пользователь обязан немедленно прекратить использование функциональности и не производить оплату.

1.9. В отношениях с Лицензиатом, являющимся потребителем в смысле Закона РФ «О защите прав потребителей», к настоящему Договору применяются положения указанного Закона в части, не допускающей их изменения соглашением сторон.

1.10. Отношения сторон квалифицируются как оказание информационных услуг, сопровождаемое предоставлением ограниченной лицензии на цифровую функциональность. Нормы о купле-продаже товаров к настоящим отношениям не применяются ввиду отсутствия объекта материального оборота.

2. ПРЕДМЕТ ДОГОВОРА

2.1. Суть договора

2.1.1. В рамках настоящего Договора Лицензиар оказывает Лицензиату информационные услуги, заключающиеся в предоставлении доступа к функциональности игрового сервера «MARK», в том числе, но не ограничиваясь:

- дополнительным командам, функциям, правам и игровым возможностям (привилегии, ранги);
- условной внутриигровой валюте Проекта, используемой только в рамках игрового процесса;
- подпискам с периодическим начислением прав или валюты;
- ключам кейсов с возможностью получения фиксированной или случайной функциональности;

— возможности переноса внутриигровых построек на следующий игровой цикл (вайп) по технической возможности (возможны изменения/утраты отдельных элементов без компенсации).

2.1.2. Внутриигровая валюта Проекта не является электронным средством платежа, не имеет денежного эквивалента, не подлежит возврату, обмену или конвертации в реальные деньги. Лицензиар вправе корректировать баланс, механики, состав и свойства функциональности без компенсации, если иное прямо не указано.

2.1.3. Механика ключей кейсов представляет собой случайное распределение функциональности в рамках Проекта, не является азартной игрой, лотереей или пари. Результат открытия кейса не обладает денежной или имущественной ценностью, не подлежит оценке в рублях, не может быть продан или использован вне Проекта. Стоимость активации кейса не зависит от его результата; Пользователь приобретает услугу доступа к механике, а не шанс на имущественный выигрыш.

2.2. Характер функциональности

2.2.1. Вся предоставляемая функциональность:

- является нематериальной, виртуальной составляющей игрового процесса;
- не имеет денежного или имущественного эквивалента за пределами Проекта;
- не является самостоятельным экземпляром программного обеспечения или товаром и предоставляется как часть функционала Проекта по простой, отзываемой лицензии.

2.2.2. Предоставление доступа к функциональности не является куплей-продажей и не влечёт перехода прав собственности. Пользователь получает временное право использования, ограниченное условиями настоящего Договора.

2.3. Правовой режим лицензии

2.3.1. Лицензиар предоставляет Лицензиату ограниченную, неисключительную, непередаваемую, отзываемую лицензию на использование функциональности, исключительно в рамках Проекта «MARK», без права перепродажи, передачи, сдачи в аренду или копирования.

2.3.2. Лицензия предоставляется:

- на период функционирования Проекта - для элементов, прямо не ограниченных по сроку действия;
- временно - в отношении подписок, акций или функциональности, действие которой обусловлено игровым циклом (например, до окончания вайпа).

Под термином «бессрочная функциональность» стороны понимают отсутствие фиксированного срока действия в пределах существования Проекта; такая функциональность действует только пока существует Проект.

2.3.3. Все права на функциональность, серверную часть, программное обеспечение (включая Mark Launcher), базу данных и сопутствующие элементы остаются за Лицензиаром. Никакие права, кроме прямо предоставленных, не передаются Лицензиату.

2.3.4. Использование Mark Launcher осуществляется на условиях безвозмездной лицензии, предоставляемой всем пользователям Проекта. Условия использования Лаунчера, ограничения и запреты определяются Пользовательским соглашением (раздел 2.9), являющимся неотъемлемой частью настоящего Договора.

2.3.5. Лицензиар вправе отозвать лицензию на функциональность полностью или частично при нарушении условий Договора, предоставив компенсацию за неиспользованную часть в случаях, предусмотренных законом.

3. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ СТОРОН

3.1. Обязанности Лицензиара

3.1.1. Предоставить Лицензиату доступ к функциональности после получения оплаты либо при активации соответствующего элемента.

3.1.2. Принимать разумные меры для обеспечения функционирования Проекта, за исключением периодов технических работ, обстоятельств непреодолимой силы или действий третьих лиц.

3.1.3. Обеспечить обработку персональных данных Лицензиата в соответствии с законодательством РФ и Политикой конфиденциальности.

3.1.4. Рассматривать обращения Лицензиата, связанные с техническими ошибками или некорректной работой функциональности, в разумные сроки.

3.1.5. Информировать Лицензиата об изменениях Оферты путём публикации на сайте Проекта.

3.2. Права Лицензиара

3.2.1. В любое время изменять, удалять, приостанавливать или дополнять любую функциональность Проекта, включая платную, вне зависимости от момента её активации.

3.2.2. Ограничивать или отменять доступ к функциональности в рамках технических работ, обновлений или изменений баланса игры. Если изменение функциональности приводит к существенному снижению возможностей в пределах уже оплаченного периода, Лицензиар предоставляет эквивалент или компенсацию за неоказанную часть.

3.2.3. Отозвать или заблокировать функциональность без компенсации, если:

- выявлено нарушение условий Договора или Правил Проекта;
- зафиксированы попытки мошенничества, возврата платежей (чарджбек);
- пользователь допустил оскорбления, угрозы, дискредитацию Проекта.

3.2.4. Без предварительного уведомления изменять описание, цену или способ получения функциональности.

3.2.5. Временно ограничивать доступ к серверу при проведении технических работ (такие действия не считаются нарушением Договора).

3.2.6. Изменять перечень, характеристики и стоимость функциональности в одностороннем порядке.

3.2.7. Привлекать третьих лиц для исполнения обязательств по Договору.

3.2.8. Приостанавливать активацию функциональности до 30 календарных дней при срабатывании антифрод-фильтров или получении запросов платёжных провайдеров.

3.2.9. Исправлять очевидные ошибки в описании/цене функциональности; при существенной ошибке - аннулировать активацию с возвратом уплаченных сумм.

3.3. Обязанности Лицензиата

3.3.1. Соблюдать условия настоящего Договора, Пользовательского соглашения и Правил Проекта.

3.3.2. Использовать функциональность только в рамках своего Аккаунта; передача доступа третьим лицам запрещена.

3.3.3. Обеспечивать безопасность своей учётной записи, включая защиту пароля и привязанной почты.

3.3.4. Указывать достоверную информацию при регистрации и/или оплате.

3.3.5. Воздерживаться от: передачи функциональности третьим лицам; использования стороннего ПО, читов, эксплойтов; осуществления чарджбеков в обход установленной процедуры; распространения оскорблений и угроз.

3.3.6. Подключение к Проекту допускается посредством официального Mark Launcher, загруженного с сайта <https://markmc.ru/download>, либо стандартного (ванильного) клиента Minecraft. Использование модифицированных, неофициальных или сторонних лаунчеров (за исключением указанных в настоящем пункте) запрещено и может повлечь блокировку Аккаунта.

3.3.7. При возникновении претензий первоначально обратиться в поддержку через официальные каналы.

3.3.8. Самостоятельно проверять актуальность условий Оферты перед оплатой или использованием функциональности.

3.3.9. Своевременно устанавливать обновления Mark Launcher. Лицензиар не несёт ответственности за некорректную работу Проекта при использовании устаревшей версии Лаунчера.

3.4. Права Лицензиата

3.4.1. Использовать предоставленную функциональность в рамках Проекта «MARK» и в пределах условий настоящего Договора.

3.4.2. Обратиться в службу поддержки для получения помощи, подачи жалобы или запроса информации.

3.4.3. Отказаться от дальнейшего использования функциональности в любое время. Такой отказ не является основанием для автоматического возврата средств.

3.4.4. Ознакомиться с актуальной редакцией Договора и связанных документов на сайте Лицензиара в любое время.

4. ОПЛАТА И ПОРЯДОК РАСЧЁТОВ

4.1. Акцепт оферты

4.1.1. Акцептом настоящей Оферты является совершение Пользователем любого из следующих действий:

- внесение оплаты через платёжные системы, указанные на сайте Проекта;
- нажатие кнопки «Оплатить», «Купить» или аналогичной;
- активация любой функциональности в рамках Проекта.

4.1.2. Акцепт подтверждает заключение возмездного договора оказания информационных услуг с предоставлением ограниченной лицензии на нематериальную функциональность.

4.2. Условия оплаты

4.2.1. Стоимость функциональности указана на Интернет-ресурсе в российских рублях. Лицензиар вправе в одностороннем порядке изменять стоимость; изменение не затрагивает уже оплаченные позиции.

4.2.2. Оплата осуществляется через платёжные агрегаторы:

- Т-Касса (сервис АО «Т-Банк»);
- Робокасса (ООО "РОБОКАССА").

4.2.3. К оплате принимаются:

- банковские карты VISA, MasterCard, Maestro, МИР, UnionPay;
- Система быстрых платежей (СБП);

- электронные кошельки;
- Apple Pay, Google Pay;
- иные способы оплаты, поддерживаемые платёжным агрегатором.

4.2.4. Комиссии платёжных систем и банков оплачиваются Лицензиатом самостоятельно и не возмещаются Лицензиаром.

4.2.5. Обработка платежей осуществляется непосредственно платёжными агрегаторами. Лицензиар не получает и не хранит данные банковских карт.

4.2.6. Все конфиденциальные платёжные данные обрабатываются в защищённом режиме с использованием стандарта PCI DSS и протокола шифрования SSL/TLS.

4.2.7. Функциональность предоставляется автоматически после поступления оплаты или в разумный срок, не превышающий 24 часов, за исключением технических сбоев.

4.2.8. Функциональность считается активированной (услуга оказанной) в момент её начисления на Аккаунт Лицензиата.

4.2.9. Подписки предоставляются на оплачиваемые периоды. По истечении оплаченного периода доступ к функциональности подписки прекращается. Лицензиат самостоятельно контролирует срок подписки.

4.2.10. В случае технической ошибки при оплате (двойное списание, сбой) Лицензиат вправе обратиться в поддержку. При подтверждённом двойном списании возврат производится в срок до 10 рабочих дней.

4.3. Промокоды и акции

4.3.1. Лицензиар вправе проводить рекламные акции и предоставлять промокоды на скидки или бонусы.

4.3.2. Промокоды могут быть публичными, индивидуальными или автоматическими. Условия каждой акции публикуются на сайте Проекта.

4.3.3. Скидки и бонусы не суммируются между собой, если иное не указано в условиях конкретной акции.

4.3.4. Лицензиар вправе в любой момент изменить условия или прекратить действие акции/промокода без предварительного уведомления.

4.3.5. В случае возврата оплаты по функциональности, приобретённой с промокодом, возврат средств осуществляется с учётом использованной скидки. Промокод при этом считается использованным и не восстанавливается.

5. ВОЗВРАТ ДЕНЕЖНЫХ СРЕДСТВ

5.1. Возврат уплаченных средств осуществляется в порядке, предусмотренном законодательством Российской Федерации, включая ст. 32 Закона «О защите прав потребителей».

5.2. Лицензиат вправе отказаться от исполнения договора до начала оказания услуги, либо в процессе - с оплатой Лицензиару фактически понесённых расходов, включая комиссионные издержки платёжных систем.

5.3. Учитывая нематериальный характер функциональности, возврат стоимости не производится в части уже оказанной услуги. Функциональность начинает потребляться автоматически с момента активации. Момент активации фиксируется серверными логами и считается моментом надлежащего оказания услуги.

5.4. Возврат денежных средств осуществляется в следующих случаях:

- технической невозможности оказания услуги по вине Лицензиара;
- неоказания услуги в течение 7 календарных дней с момента оплаты при отсутствии вины Лицензиата;
- иных случаях, предусмотренных законодательством РФ.

5.5. Возврат НЕ осуществляется в случаях:

- надлежащего оказания услуги (активации на Аккаунте);
- нарушения Лицензиатом условий Договора или Правил Проекта, повлёкшего блокировку;
- утраты Лицензиатом доступа к Аккаунту по собственной вине;
- изменения игрового баланса, характеристик или механик;
- проведения вайпа (сброса игрового мира);
- удаления игровых ценностей в рамках игрового процесса.

5.6. Для инициирования возврата Лицензиат направляет заявление на электронную почту: help@markmc.ru с указанием:

- никнейма Аккаунта;
- даты и суммы платежа;
- причины обращения за возвратом;
- реквизитов для возврата.

5.7. Срок рассмотрения заявления - до 10 рабочих дней. Срок возврата - до 30 календарных дней с момента принятия решения. Возврат осуществляется тем же способом, которым была произведена оплата, либо иным способом по согласованию сторон.

5.8. Попытки возврата средств через банк, платёжную систему или агрегатор (чарджбек) в обход указанной процедуры рассматриваются как грубое нарушение условий Договора.

5.9. В случае чарджбека Лицензиар вправе:

- аннулировать доступ к функциональности и заблокировать Аккаунт;
- предоставить в банк или агрегатор доказательства акцепта и исполнения обязательств;
- требовать от Лицензиата возмещения документально подтверждённых расходов, связанных с обработкой чарджбека (комиссии, юридическое сопровождение), в размере фактически понесённых расходов, но не более 5 000 (пяти тысяч) рублей за один спор.

5.10. Блокировка аккаунта или отзыв функциональности за нарушения условий Договора не являются основанием для возврата средств.

6. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ СТОРОН

6.1. Ответственность Лицензиара

6.1.1. Проект и функциональность предоставляются «как есть» и «как доступны». Лицензиар не гарантирует достижение Лицензиатом конкретных целей или ожиданий, а также безошибочную и непрерывную работу Проекта.

6.1.2. Лицензиар не несёт ответственности за:

- перебои в работе серверов, временную недоступность функциональности, вайпы и иные технические особенности;

- несовместимость функциональности с устройствами или ПО Лицензиата;
- действия платёжных систем, агрегаторов, операторов связи и иных третьих лиц;
- утрату Лицензиатом доступа к Аккаунту;
- изменения в Игре, произведённые Правообладателем (Mojang AB / Microsoft);
- убытки, возникшие вследствие нарушения Лицензиатом условий Договора.

6.1.3. Совокупная ответственность Лицензиара по любым требованиям не может превышать сумму, фактически уплаченную Лицензиатом за три календарных месяца, предшествующих наступлению события. Ограничение не применяется при умысле или грубой неосторожности.

6.1.4. Лицензиар не несёт ответственности за косвенные, случайные или штрафные убытки, включая упущенную выгоду, потерю данных или игрового прогресса.

6.2. Ответственность Лицензиата

6.2.1. Лицензиат несёт полную ответственность за все действия, совершённые с использованием его учётной записи, включая действия третьих лиц, получивших доступ по вине Лицензиата.

6.2.2. В случае нарушения Лицензиатом условий Договора, Лицензиар вправе:

- заблокировать доступ к Аккаунту и/или функциональности;
- отозвать активированные права без компенсации;
- отказать в дальнейшем обслуживании.

6.2.3. Лицензиат несёт ответственность за: указание ложной информации; попытки чардзбеков в обход процедуры; распространение клеветы и угроз; использование Проекта в противоправных целях.

7. ОБСТОЯТЕЛЬСТВА НЕПРЕОДОЛИМОЙ СИЛЫ (ФОРС-МАЖОР)

7.1. Лицензиар освобождается от ответственности за частичное или полное неисполнение обязательств, если оно явилось следствием

обстоятельств непреодолимой силы, которые невозможно было предвидеть или предотвратить.

7.2. К обстоятельствам непреодолимой силы, в частности, относятся:

- перебои в работе хостинга, платёжных шлюзов, DNS и иных критически важных сервисов;
- технические сбои, утрата данных, аварии или действия третьих лиц;
- законодательные изменения, санкции, блокировки, предписания государственных органов;
- отключение электропитания, катастрофы, масштабные кибератаки, DDoS;
- война, чрезвычайное положение, эпидемии и иные обстоятельства, выходящие за пределы контроля Лицензиара.

7.3. В период действия форс-мажора срок исполнения обязательств автоматически откладывается. Лицензиат не вправе требовать компенсации или возврата.

7.4. Если форс-мажор длится более 30 календарных дней, Лицензиар вправе прекратить предоставление функциональности без компенсации.

8. РАЗРЕШЕНИЕ СПОРОВ

8.1. Все споры подлежат разрешению в обязательном досудебном порядке путём обращения через официальные каналы: электронная почта help@markmc.ru.

8.2. Срок рассмотрения претензий - до 30 календарных дней с момента получения. Претензия должна содержать: никнейм, дату оплаты, предмет требования и конкретный перечень требований.

8.3. В случае невозможности досудебного урегулирования спор подлежит рассмотрению в суде по месту регистрации Лицензиара, если иное не предусмотрено законодательством РФ.

8.4. Применимое право - Российская Федерация. Стороны признают допустимыми доказательствами электронную переписку, логи серверов и записи платёжных систем.

9. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

9.1. Настоящий Договор является публичной офертой в соответствии со ст. 435, 437, 438 ГК РФ и не требует подписания в письменной форме.

9.2. Договор вступает в силу с момента акцепта и действует бессрочно, до его прекращения по основаниям, указанным в Договоре или предусмотренным законодательством.

9.3. Недействительность одного или нескольких положений не влечёт недействительности остальных. Такие положения подлежат замене на максимально близкие по смыслу.

9.4. Настоящий Договор публикуется по адресу: <https://markmc.ru> и является единственным источником актуальной редакции.

9.5. Во всех неурегулированных вопросах стороны руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.

9.6. Все сроки и моменты определяются по московскому времени (UTC+3).

9.7. Лицензиар вправе прекратить работу Проекта с размещением уведомления на сайте. С момента прекращения функциональность не предоставляется; возвраты не производятся, за исключением случаев, прямо предусмотренных законодательством РФ.

9.8. Лицензиат не вправе уступать права и обязанности по Договору третьим лицам без согласия Лицензиара.

9.9. При противоречии между настоящей Офертой и иными документами Проекта приоритет имеет Оферта.

10. РЕКВИЗИТЫ ЛИЦЕНЗИАРА

Наименование: Индивидуальный предприниматель Иванов Александр Евгеньевич

ИНН: 110312958503

ОГРНИП: 326110000005660

Налоговый режим: специальный (НПД, УСН или иной, применяемый в соответствии с НК РФ)

Адрес: Российская Федерация, город Воркута

Электронная почта для связи: help@markmc.ru

Сайт проекта: <https://markmc.ru>

Расчётный счёт: 40802810200009377485 в АО «Т-Банк»

Корреспондентский счёт: 30101810145250000974

БИК: 044525974

Контакт для официальных запросов государственных органов:
gov@markmc.ru

11. ПРИЛОЖЕНИЯ

Пользовательское соглашение: <https://docs.markmc.ru/terms.pdf>

Политика конфиденциальности: <https://docs.markmc.ru/privacy.pdf>